

**Corde**

<i>Objet du document</i>	Apprendre à faire/réparer une corde
<i>Projet</i>	Corde
<i>Réf. du document</i>	Corde.doc
<i>Version</i>	1.0
<i>Nombre total de pages</i>	4
<i>Date de création</i>	30/11/2013 18:31
<i>Date de dernière modification</i>	13/04/2014 14:09

A propos de ce document

	Prénom-Nom	Date/Visa
Auteur(s)	Alexandre TRUCHUER	13/04/2014
Vérificateur(s)		



Dans ce document, vous trouverez :

1	Généralité	3
2	Fabriquer une corde	3
2.1	Matériels.....	3
2.2	Corde	3
2.2.1	<i>Corde</i>	3
2.2.2	<i>Poupée</i>	3
2.2.3	<i>Tranche fil poupée</i>	4
2.2.4	<i>Partie centrale</i>	4
3	Détalonnage	4
4	Régler l'arc	4



1 Généralité

- Ne pas attendre que sa corde casse pour s'en refaire une d'avance et (même deux)
- Réfléchir pour savoir s'il est nécessaire d'alléger la corde ou non
- Réfléchir à la matière de sa corde et tranche fil.

2 Fabriquer une corde

2.1 Matériels

- Métier à tisser corde
 - Bobine corde (Dyneema)
 - Bobine tranche fil (Dyneema ou Nylon)
 - Dévidoir tranche fil
 - Cutter
 - Colle
 - Marqueur
 - Règle
- Toujours fabriquer 2 cordes à la fois sauf la première (qui a toute les chances d'être mal faite.)
- Toujours rapidement tester les cordes faites sur plusieurs séances afin qu'elles travaillent d'elle-même pour le jour où la corde habituelle casse.

2.2 Corde

2.2.1 Corde

- Avec sa corde habituelle, il faut l'installer sur le métier à tisser dans le sens de la longueur complète et placer le loquet.
- Ensuite il faut placer le loquet un trou plus loin s'il ne se trouve pas trop loin. Car la corde actuelle possède les arrondis (poupées) qui ne sont pas pris en compte si vous restez avec cette configuration. Vous obtiendrez donc une corde plus courte à la fin.
- Modifiez le métier pour mettre perpendiculaire les clous.
- Prenez la bobine de corde, attachez en faisant un nœud sur la vis centrale du métier.
- Maintenant faites le nombre de tour que vous souhaitez. Si vous voulez faire une corde de 16 brins, faites 8 tours, si vous faites une corde 12 brins, faites 6 tours.
- Le haut de la corde sera le coté opposé de là où vous avez commencé à tourner.
- Une fois la corde bloquée et le bout du fil bloqué, prendre le ruban téflon.

2.2.2 Poupée

- L'espacement des 2 plots du haut et du bas font 20cm
- Avec un marqueur et une règle, faire des traits à 5cm de chaque poteau afin que la longueur des poupées soit centrée et fasse 10cm.
- Une fois les points de repères établis, tournez avec le ruban téflon sur les 10 cm de longs pour créer votre poupée. Bien serrer le ruban et ne pas générer de double couche.



- Serrer bien le téflon, il tient tout seul.
- Le téflon est très résistant et plus léger.

2.2.3 *Tranche fil poupée*

- Remettez le métier dans le sens de la longueur.
- Déplacez délicatement la corde afin de déplacer les poupées de manière symétriques.
- Avec votre corde habituelle, mesurer pour placer un repère avec votre marqueur pour démarrer votre tranche fil du bas vers le haut.
- Bloquer le tranche fil au niveau du marqueur puis tourner avec le dévidoir tout le haut en vous arrêtant 1 cm avec le ruban, et maintenez avec les doigts la corde pour limiter son entortillement qui se fera en tournant avec le dévidoir.
- Bien faire attention au démarrage de tourner dans le bon sens.
- 1 cm plus loin il faut bloquer le tranche fil via le dévidoir afin puis tourner 10 tours.
- Ensuite repartir de la où vous vous étiez arrêter afin de tourner avec le fil manuellement, faites les 10 tours que vous aviez fait précédemment.
- Couper au cutter le fil
- Voilà la pose du tranche fil pour la 1^{er} poupée est faites.
- Vous pouvez rajouter un tout petit point de colle à chaque extrémité.
- Faites de même avec la 2^{ième} poupée.

2.2.4 *Partie centrale*

- Avec votre code actuelle prendre des repères mais vous pouvez surtout limiter la longueur de la partie centrale à la largeur de votre palette.
- Cela permettra d'alléger au maximum la corde.
- Par contre si votre corde tape contre la poignée (déjà il y a surement un problème quelque part, corde trop longue.). Alors si c'est le cas, il faut conserver la partie centrale longue.
- Le principe est le même que pour faire les poupées.

3 Détalonnage

- Monter la corde sur l'arc
- Avec l'équerre, faites un repère avec le marqueur pour le bas à 6mm
- Puis rajouter 5mm pour le haut
- Si vous possédez différents jeux de flèches, faites des vérifications avec vos encoches les plus larges.
- Ensuite avec du fil à corde, faites un point de blocage puis faites 3 à 5 tours
- Ensuite en tirant l'ancre bout, le nœud finira par glisser sous le point de corde.
- Rajouter un point de colle léger.

4 Régler l'arc

Refaites un point sur :

- Le band
- Le tiller
- Corde alignée sur les branches
- Etc...